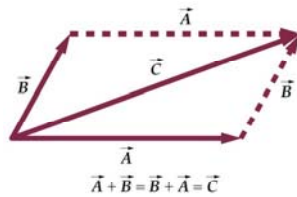


Anàlisi Vectorial

Suma de vectors:

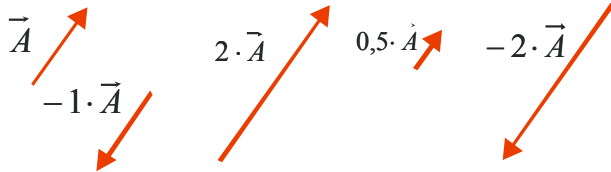
Commutativa i associativa



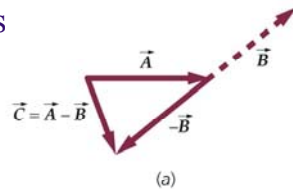
$$\vec{A} + \vec{B} = (A_x + B_x, A_y + B_y, A_z + B_z)$$

Producte d'un escalar per un vector:

$$\lambda \cdot \vec{A} = (\lambda A_x, \lambda A_y, \lambda A_z)$$



Diferència de vectors



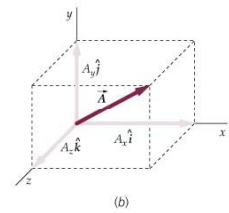
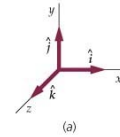
$$\vec{A} - \vec{B} = \vec{A} + (-1 \cdot \vec{B}) = (A_x - B_x, A_y - B_y, A_z - B_z)$$

Anàlisi Vectorial

Vectors unitaris

$$\vec{u}_A = \frac{\vec{A}}{A}$$

$$\vec{A} = A \cdot \vec{u}_A$$

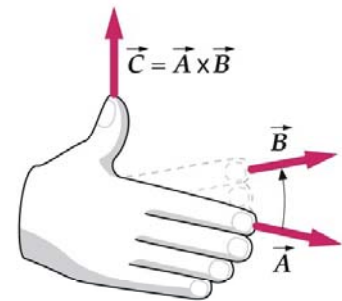
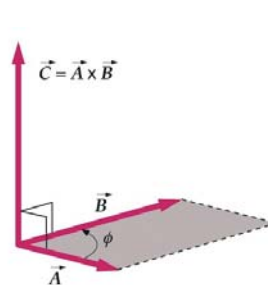


$$\vec{A} = A_x \cdot \vec{i} + A_y \cdot \vec{j} + A_z \cdot \vec{k}$$

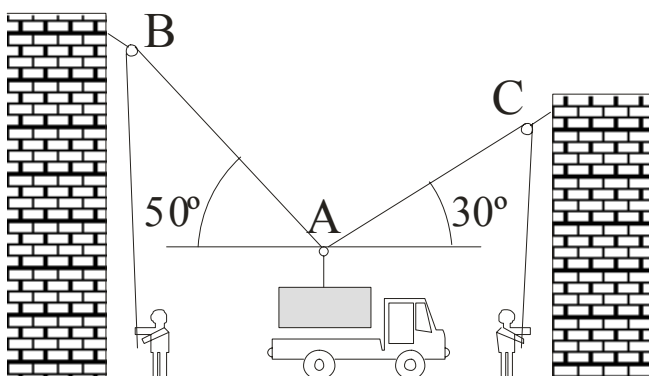
Producte vectorial:

$$\vec{A} \times \vec{B} = A \cdot B \cdot \sin \phi \cdot \vec{u} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

Anticommutativa: $\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$

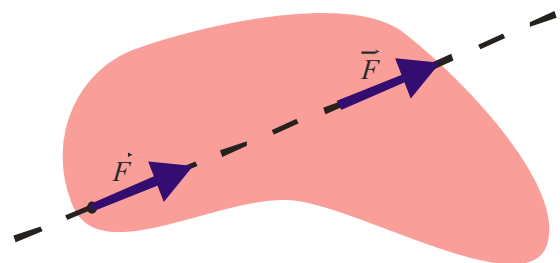


Donada una caixa de fusta de 75 kg tal i com s'indica a la figura. Es vol carregar aquesta caixa sobre el camió, i per això es suspèn de dos cables que passen per dues corrioles clavades als edificis. Calculeu la tensió de cadascuna de les cordes.



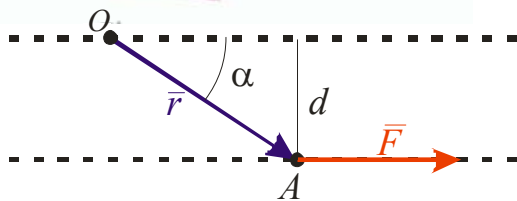
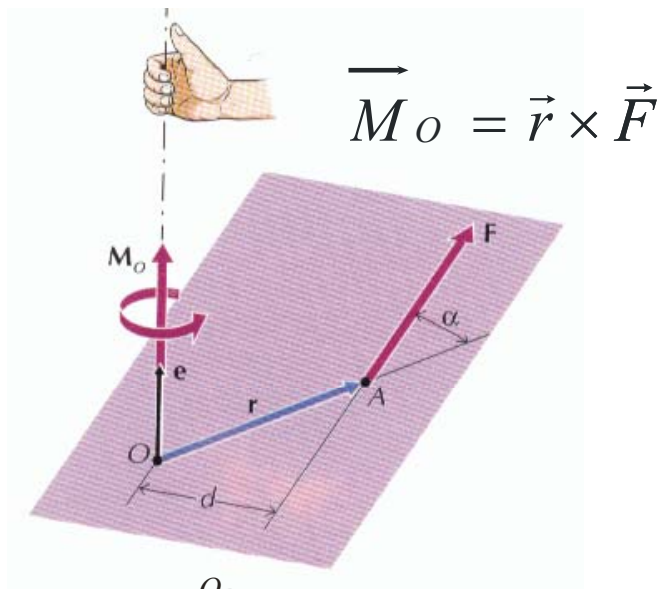
Principi de Transmissibilitat

Les condicions de moviment o equilibri en un sòlid rígid no canvien si una força que actua en un punt es desplaça al llarg de la seva línia d'aplicació.



Forces sobre objectes puntuals: vectors fixes
Forces sobre sòlids rígids: vectors lliscants

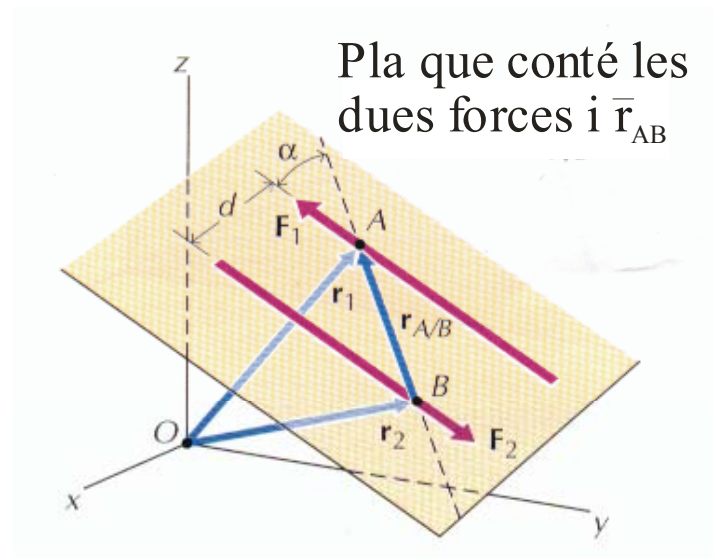
Moment de força respecte un punt



$$M = rF \sin \alpha = \begin{cases} r \sin \alpha \cdot F = d \cdot F \\ r \cdot F \sin \alpha = r \cdot F_{\perp} \end{cases}$$

El moment d'un parell de forces és independent del punt de referència, O, triat.

Moment d'un parell de Forces



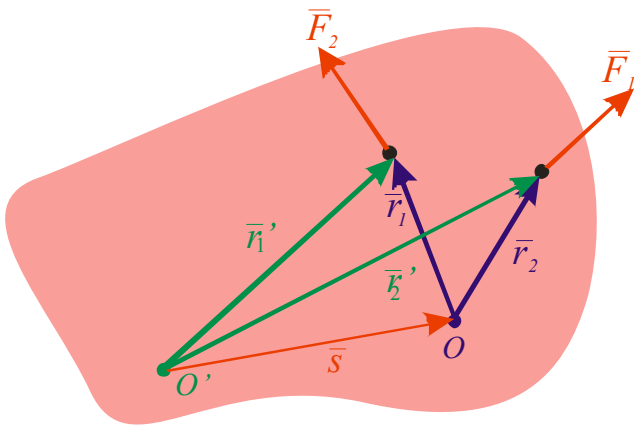
$$\vec{M}_O = \vec{r}_1 \times \vec{F}_1 + \vec{r}_2 \times \vec{F}_2 = \vec{r}_{AB} \times \vec{F}$$

$$M_O = r_{AB} F \cdot \sin \alpha = F \cdot d$$

La condició d'equilibri del S.R. és independent del punt de referència triat

Condició d'equilibri:

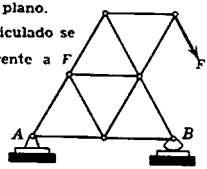
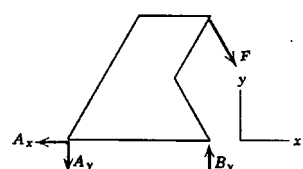
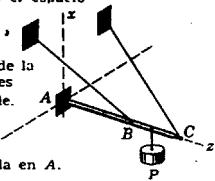
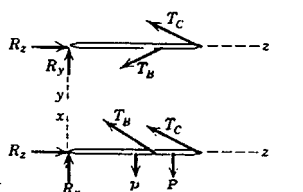
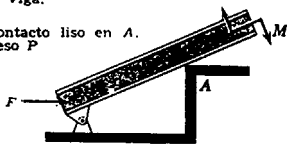
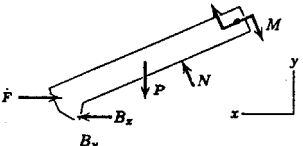
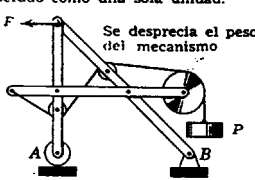
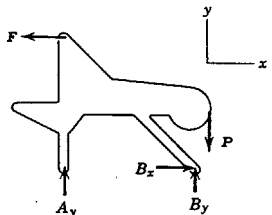
$$\sum \vec{F} = \vec{0} \quad i \quad \sum \vec{M}_O = \vec{0}$$

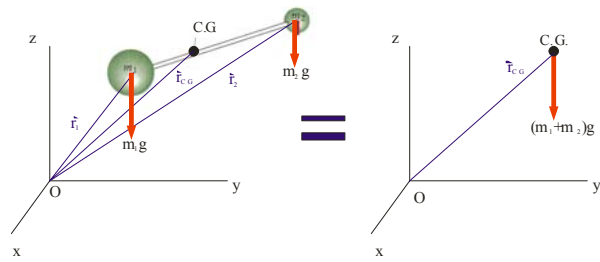


$$\begin{aligned} \sum \vec{M}_{O'} &= \vec{r}_1' \times \vec{F}_1 + \vec{r}_2' \times \vec{F}_2 + \dots \\ &= (\vec{s} + \vec{r}_1) \times \vec{F}_1 + (\vec{s} + \vec{r}_2) \times \vec{F}_2 + \dots \\ &= (\vec{s} \times \vec{F}_1 + \vec{s} \times \vec{F}_2 + \dots) + (\vec{r}_1 \times \vec{F}_1 + \vec{r}_2 \times \vec{F}_2 + \dots) \\ &= \vec{s} \times \sum \vec{F} + \sum \vec{M}_O = \vec{0} + \vec{0} \end{aligned}$$

Apoyo o enlace	Reacción	Número de incógnitas
Rodillos Balancín Superficie lisa	Fuerza de dirección conocida	1
Cable Biela	Fuerza de dirección conocida	1
Deslizadera Pasador en ranura lisa	Fuerza de dirección conocida	1
Articulación Superficie rugosa	Fuerza de dirección desconocida	2
Empotramiento	Fuerza y par	3

Càlcul del Centre de Gravetat

DIAGRAMAS TIPO DE SOLIDO LIBRE	
Sistema mecánico.	Diagrama de sólido libre para el cuerpo aislado.
1. Reticulado plano. El peso del reticulado se supone despreciable frente a F 	
2. Pluma en el espacio. El peso p de la pluma no es despreciable. Rótula en A. 	
3. Viga. Contacto liso en A. Peso P 	
4. Sistema rígido de cuerpos interconectados considerado como una sola unidad. Se desprecia el peso del mecanismo 	



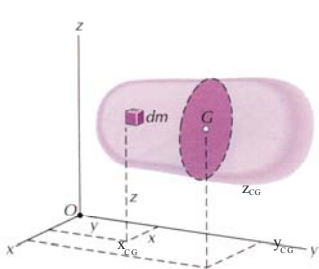
$$\sum \vec{M}_O = \vec{r}_1 \times -m_1 \vec{g} + \vec{r}_2 \times -m_2 \vec{g} = (m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2) \times -\vec{g} = \left(\frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2}{m_1 + m_2} \right) \times -(m_1 + m_2) \vec{g} = \vec{r}_{CG} \times \vec{F}_R$$

Sistema equivalent:

$$F_R = (m_1 + m_2)g$$

$$\vec{r}_{CG} = \left(\frac{m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2}{m_1 + m_2} \right)$$

Càlcul del Centre de Gravetat en sòlids



$$\vec{r}_{CG} = \frac{\int \vec{r} dm}{\int dm} \quad \left\{ \begin{array}{l} x_{CG} = \frac{\int x dm}{\int dm} \\ y_{CG} = \frac{\int y dm}{\int dm} \\ z_{CG} = \frac{\int z dm}{\int dm} \end{array} \right.$$

Càlcul per volums

Desit, mass a per unitat de volum: $\rho = \frac{dm}{dV} \left[\frac{M}{L^3} \right]$

$$\vec{r}_{CG} = \frac{\int \vec{r} \rho dV}{\int \rho dV}$$

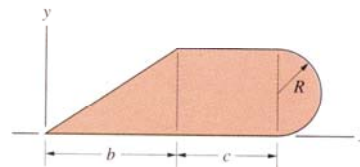
Medis homogenis, ρ no depèn de la posició.

$$\rho = \frac{dm}{dV} = \frac{M}{V}, \quad \vec{r}_{CG} = \frac{\rho \int \vec{r} dV}{\rho \int dV} = \frac{\int \vec{r} dV}{\int dV}, \text{ centre geomètric}$$

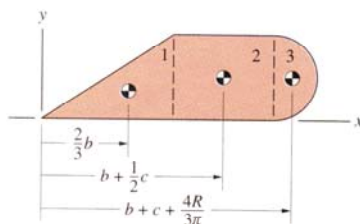
Càlcul per superfícies homogènies

$$\sigma = \frac{dm}{dA} = \frac{M}{A}, \quad \vec{r}_{CG} = \frac{\int \vec{r} dA}{\int dA}, \text{ centre geomètric}$$

Càlcul del Centre de Gravetat per parts



Coordenada x:



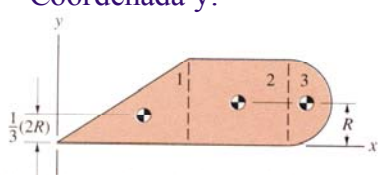
$$x_1 = \left(\frac{2}{3}b \right), \quad A_1 = \left[\frac{1}{2}b(2R) \right]$$

$$x_2 = \left(b + \frac{1}{2}c \right), \quad A_2 = [c(2R)]$$

$$x_3 = \left(b + c + \frac{4R}{3\pi} \right), \quad A_3 = \left[\frac{1}{2}\pi R^2 \right]$$

$$x_{CG} = \frac{x_1 A_1 + x_2 A_2 + x_3 A_3}{A_1 + A_2 + A_3} = \frac{\left(\frac{2}{3}b \right) \left[\frac{1}{2}b(2R) \right] + \left(b + \frac{1}{2}c \right) [c(2R)] + \left(b + c + \frac{4R}{3\pi} \right) \left[\frac{1}{2}\pi R^2 \right]}{\frac{1}{2}b(2R) + c(2R) + \frac{1}{2}\pi R^2}$$

Coordenada y:



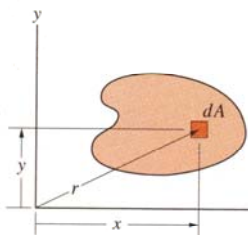
$$y_1 = \left(\frac{1}{3}2R \right), \quad A_1 = \left[\frac{1}{2}b(2R) \right]$$

$$y_2 = R, \quad A_2 = [c(2R)]$$

$$y_3 = R, \quad A_3 = \left[\frac{1}{2}\pi R^2 \right]$$

$$y_{CG} = \frac{y_1 A_1 + y_2 A_2 + y_3 A_3}{A_1 + A_2 + A_3} = \frac{\left(\frac{1}{3}2R \right) \left[\frac{1}{2}b(2R) \right] + R [c(2R)] + R \left[\frac{1}{2}\pi R^2 \right]}{\frac{1}{2}b(2R) + c(2R) + \frac{1}{2}\pi R^2}$$

Moments d'inèrcia de superfícies homogènies



Respecta l'eix x

$$I_x = \frac{m \int y^2 dA}{A} = \sigma \int y^2 dA$$

Respecta l'eix y

$$I_y = \frac{m \int x^2 dA}{A} = \sigma \int x^2 dA$$

Unitats: [M][L]²

Moments de segon ordre

Respecta l'eix x

$$I_{e,x} = \int y^2 dA \Rightarrow I_x = \sigma \cdot I_{e,x}$$

Respecta l'eix y

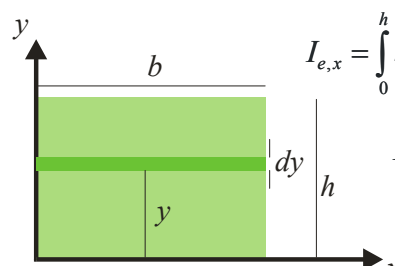
$$I_{e,y} = \int x^2 dA \Rightarrow I_y = \sigma \cdot I_{e,y}$$

Unitats: [L]⁴

Radi de gir: $R_{G,x} \equiv \sqrt{\frac{I_x}{m}}$ i $R_{G,y} \equiv \sqrt{\frac{I_y}{m}}$ Unitats: [L]

$$I_x = m \cdot R_{G,x}^2 \text{ i } I_y = m \cdot R_{G,y}^2$$

Moments d'inèrcia d'una superfície plana



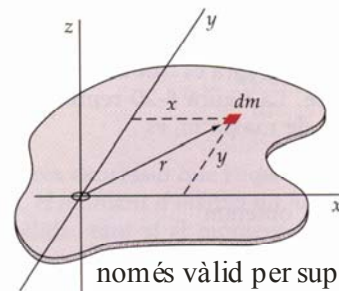
$$I_{e,x} = \int_0^h by^2 dy = \frac{1}{3} by^3 \Big|_0^h = \frac{1}{3} bh^3$$

$$I_x = \sigma \frac{1}{3} bh^3 = \frac{1}{3} m h^2$$

$$R_{G,x} = \sqrt{\frac{\frac{1}{3} m h^2}{m}} = \frac{1}{\sqrt{3}} h$$

$$I_{e,y} = \frac{1}{3} h b^3, \quad I_y = \frac{1}{3} m b^2, \quad R_{G,y} = \frac{1}{\sqrt{3}} b$$

Teorema dels eixos perpendiculars



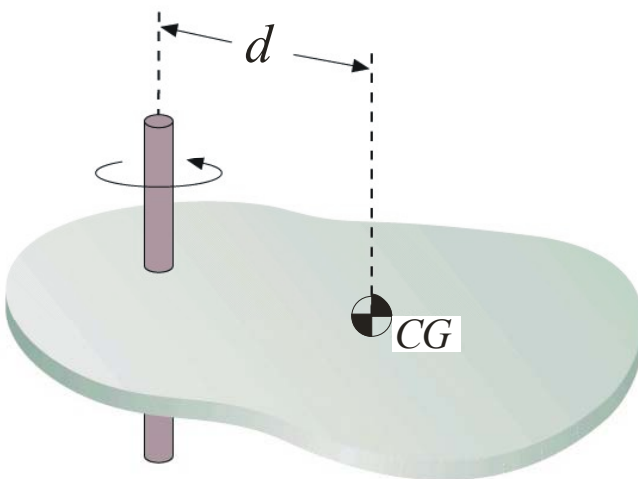
$$I_z = I_x + I_y$$

només vàlid per superfícies planes

Rectangle:

$$I_{e,y} = \frac{1}{3} (bh^3 + hb^3), \quad I_z = \frac{1}{3} m (h^2 + b^2), \quad R_{G,y} = \frac{1}{\sqrt{3}} \sqrt{(h^2 + b^2)}$$

Teorema dels eixos paral·lels



Moments de segon ordre

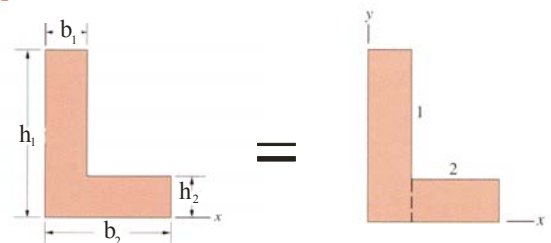
Superfícies: $I_{e,O} = I_{e,CG} + d^2 A$

Volums: $I_{e,O} = I_{e,CG} + d^2 V$

Moments d'inèrcia

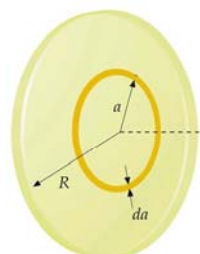
$$I_0 = I_{CM} + m d^2$$

Propietat, aditivitat:



$$I_{e,x} = I_{e,x,1} + I_{e,x,2} = \frac{1}{3} b_1 h_1^3 + \frac{1}{3} (b_2 - b_1) h_2^3$$

Moment d'inèrcia d'un disc

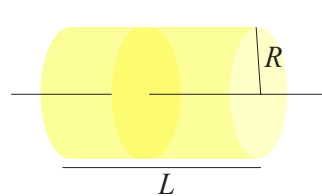


$$dA = 2\pi a da$$

$$I_{e,x} = \int_0^R a^2 dA = \int_0^R a^2 2\pi a da = \frac{\pi}{2} a^4 \Big|_0^R = \frac{\pi}{2} R^4$$

$$I_x = \sigma \frac{\pi}{2} R^4 = \frac{1}{2} m R^2$$

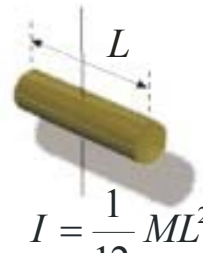
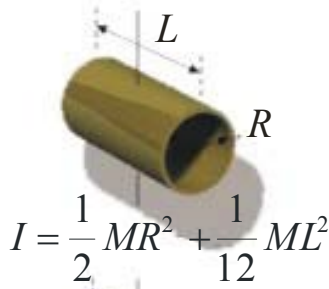
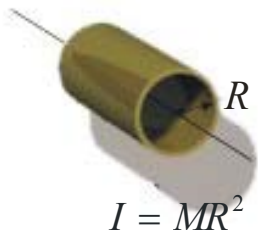
Moment d'inèrcia d'un anell



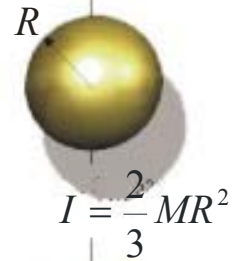
$$dI_x = \frac{1}{2} dm R^2$$

$$I_x = \int dI_x = \int_0^L \frac{1}{2} dm R^2 = \frac{1}{2} m R^2$$

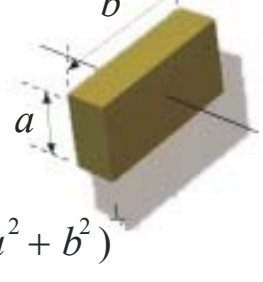
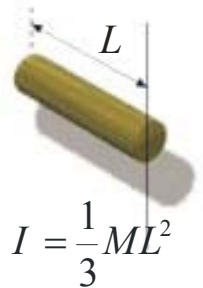
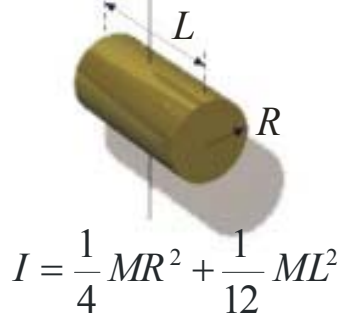
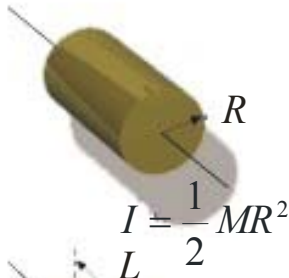
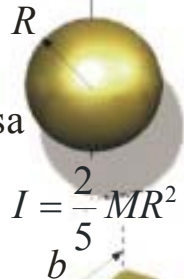
Moments d'Inercia



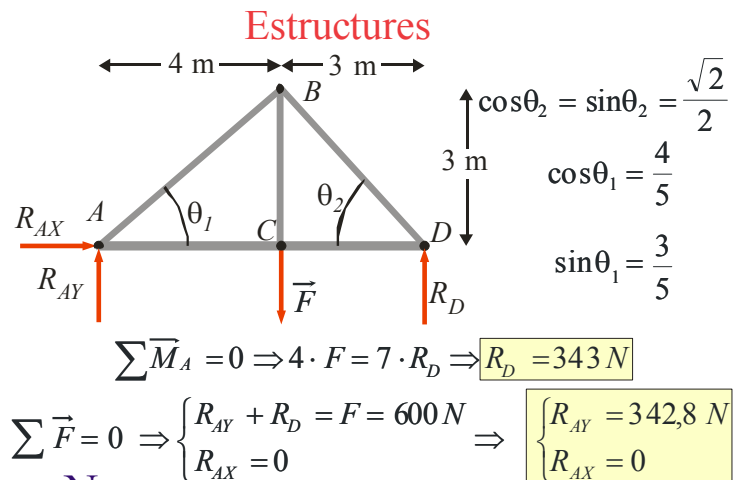
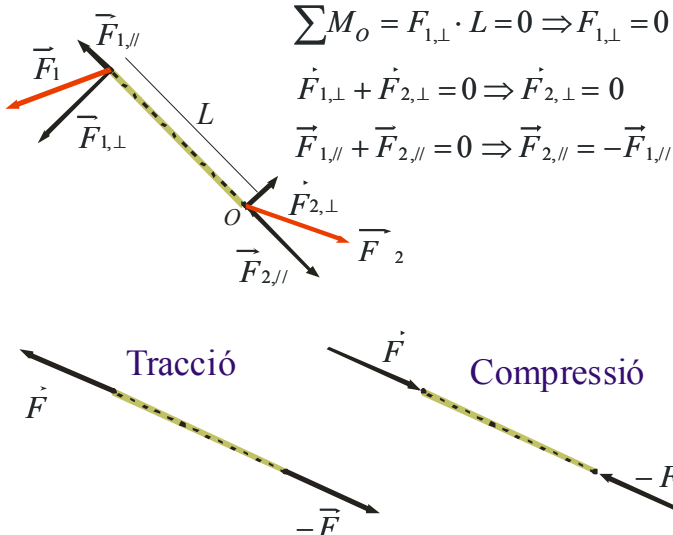
Esfera buida



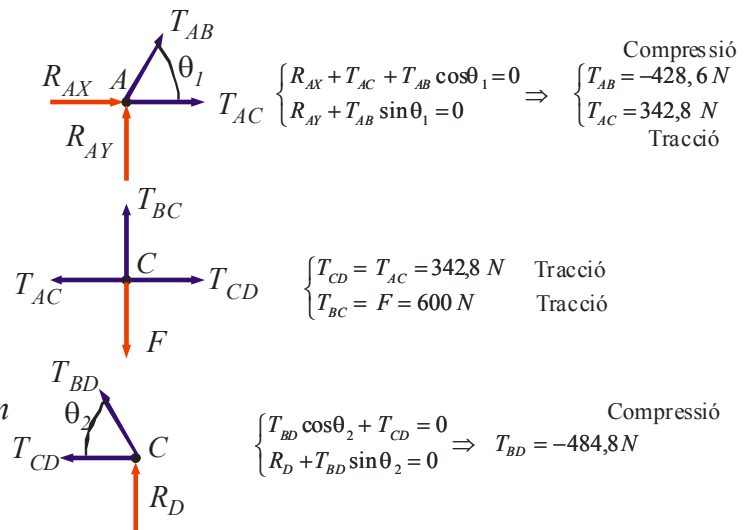
Esfera massissa



Estructures



Nusos:



Resolució pel mètode dels nusos:

- Càlcul de les forces externes a partir de considerar l'estructura com un únic objecte
- Resolució de l'equació de forces per cadascun dels nusos per tal d'obtenir les tensions a les barres de l'estructura